

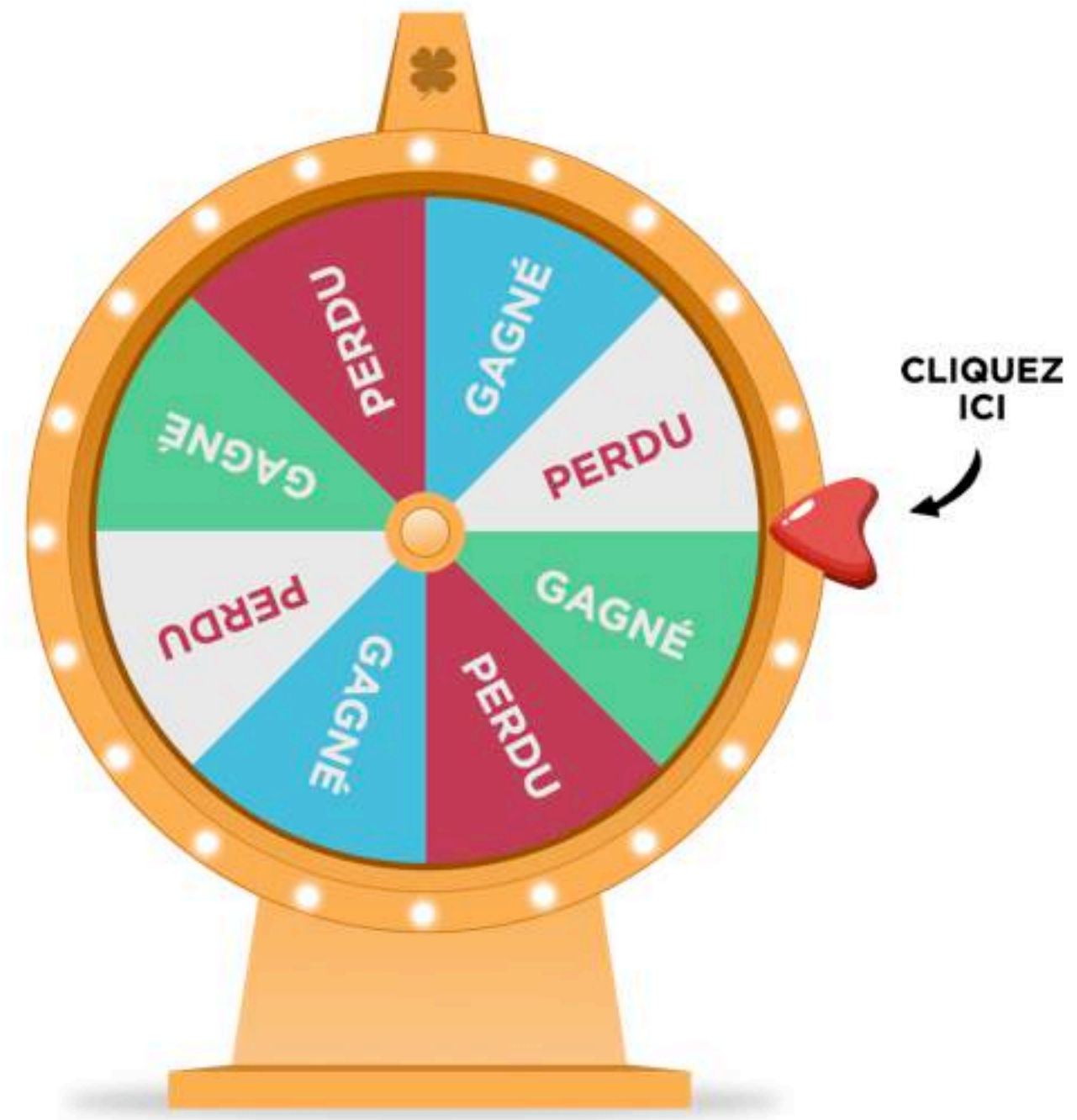


---

# Roue de la fortune

---

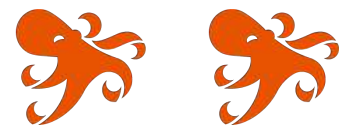
Modèle SPREAD One Click



## INTRODUCTION

Si vous le souhaitez vous avez la possibilité de personnaliser les éléments de l'animation roue de la fortune. Pour cela vous devrez personnaliser 5 éléments : les camemberts de la roue, le contour de la roue, le socle de la roue, le pointeur et le call to action (« Cliquez ici »). Dans les pages suivantes vous découvrirez le descriptif de tous les éléments personnalisables ainsi que les différentes règles à respecter pour les personnaliser et enregistrer vos fichiers au bon format.

## NIVEAU DE DIFFICULTÉ :



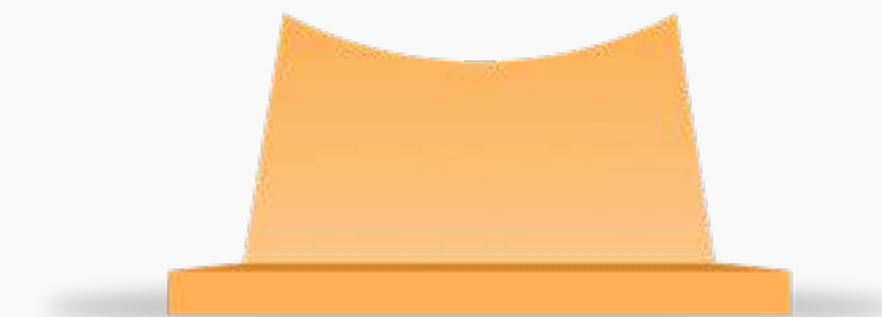
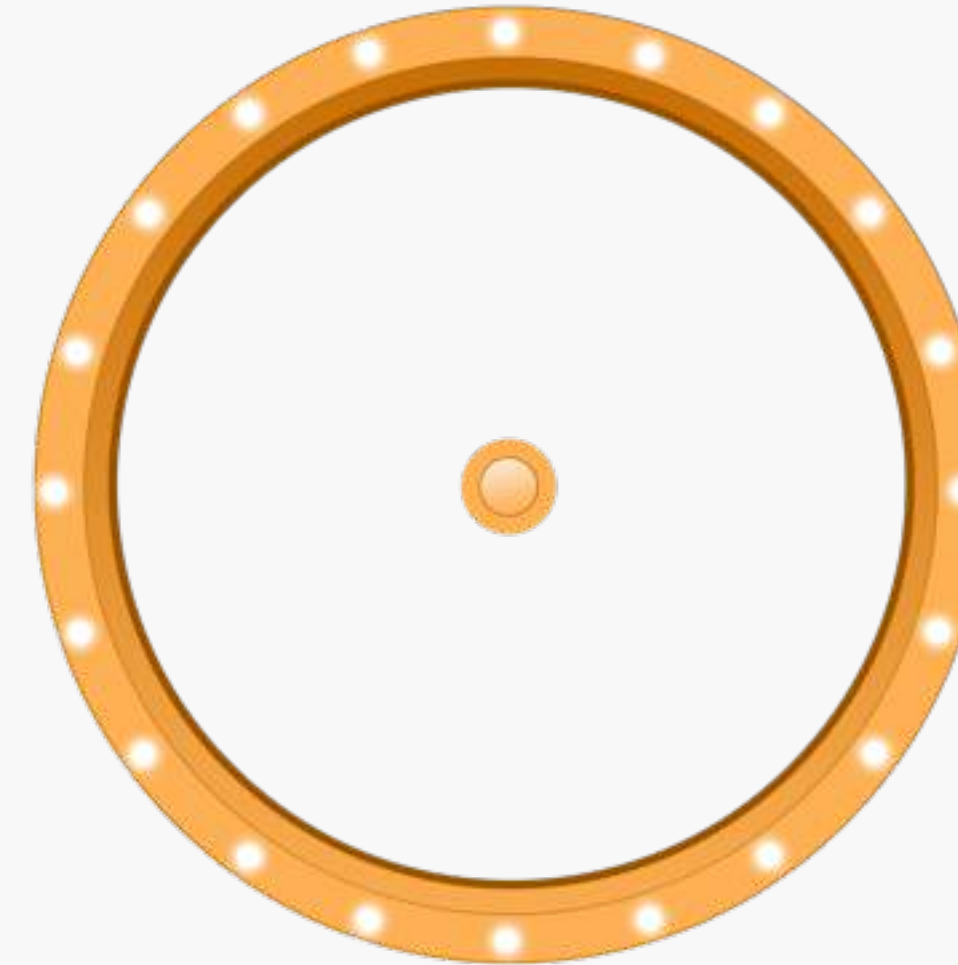
## VOUS AUREZ BESOIN DE :



Adobe Photoshop

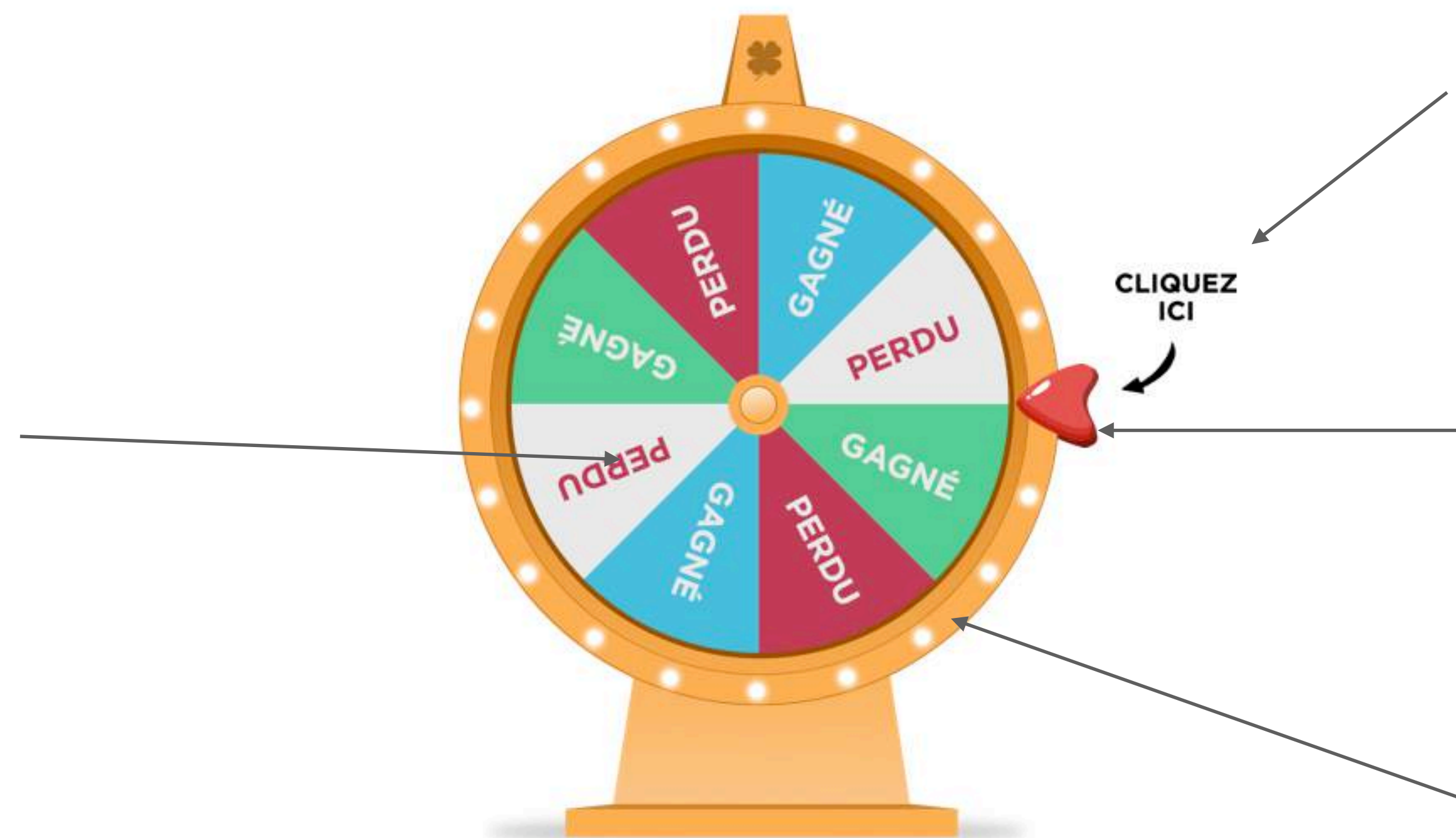


CLIQUEZ  
ICI



## CONTENU DE LA ROUE

Vous avez la possibilité de modifier les couleurs des camemberts, ainsi que les mots inscrits (même s'il vous faudra respecter l'emplacement des mots gagnants et l'emplacement des mots perdants). Attention, la disposition des camemberts ne peut pas être modifiée.  
Détails p.5



## CALL TO ACTION

Vous avez la possibilité de modifier ce call to action en respectant la dimension du gabarit fourni.

## FLÈCHE

Le pointeur qui permet d'indiquer la case de la roue peut lui aussi être customisé. Notamment au niveau de ses couleurs.  
Détails p.8

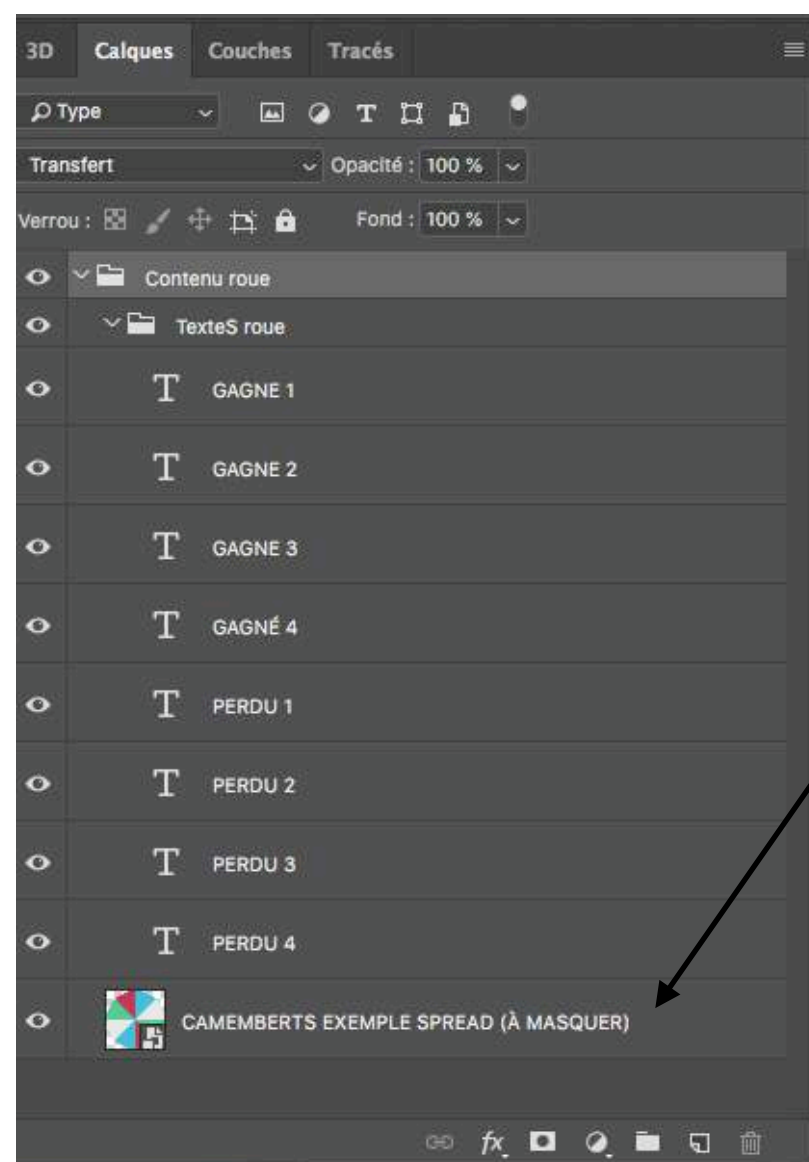
## CONTOUR DE LA ROUE

Le contour de la roue peut-être modifié librement à partir du moment où la largeur du cercle reste inchangée.  
Détails p.6

## SOCLE DE LA ROUE

Le socle de la roue comprenant le pied et le petit élément tout en haut, peut être modifié. Vous avez la possibilité de modifier la forme et la couleur, en respectant quelques spécificités du gabarit.  
Détails p.7

Gabarit Photoshop avec le calque exemple SPREAD activé



## GABARIT DES CAMEMBERTS

Pour vous aider à respecter toutes les directives et tous les emplacements vous devez utiliser notre gabarit Photoshop. Celui des camemberts de la roue s'intitule « contenu-roue.psd ».

Dans ce fichier, vous trouverez des traits / repères bleus, qui délimitent la zone d'action. Ils ne seront pas visibles lors de l'enregistrement de votre fichier.

Par ailleurs, vous trouverez différents calques avec des exemples ou des indications. Tous les calques contenant la mention « À MASQUER » devront être masqués avant l'enregistrement du fichier final en .png

**Sur ce gabarit vous devez impérativement conserver la forme et les dimensions des camemberts.**

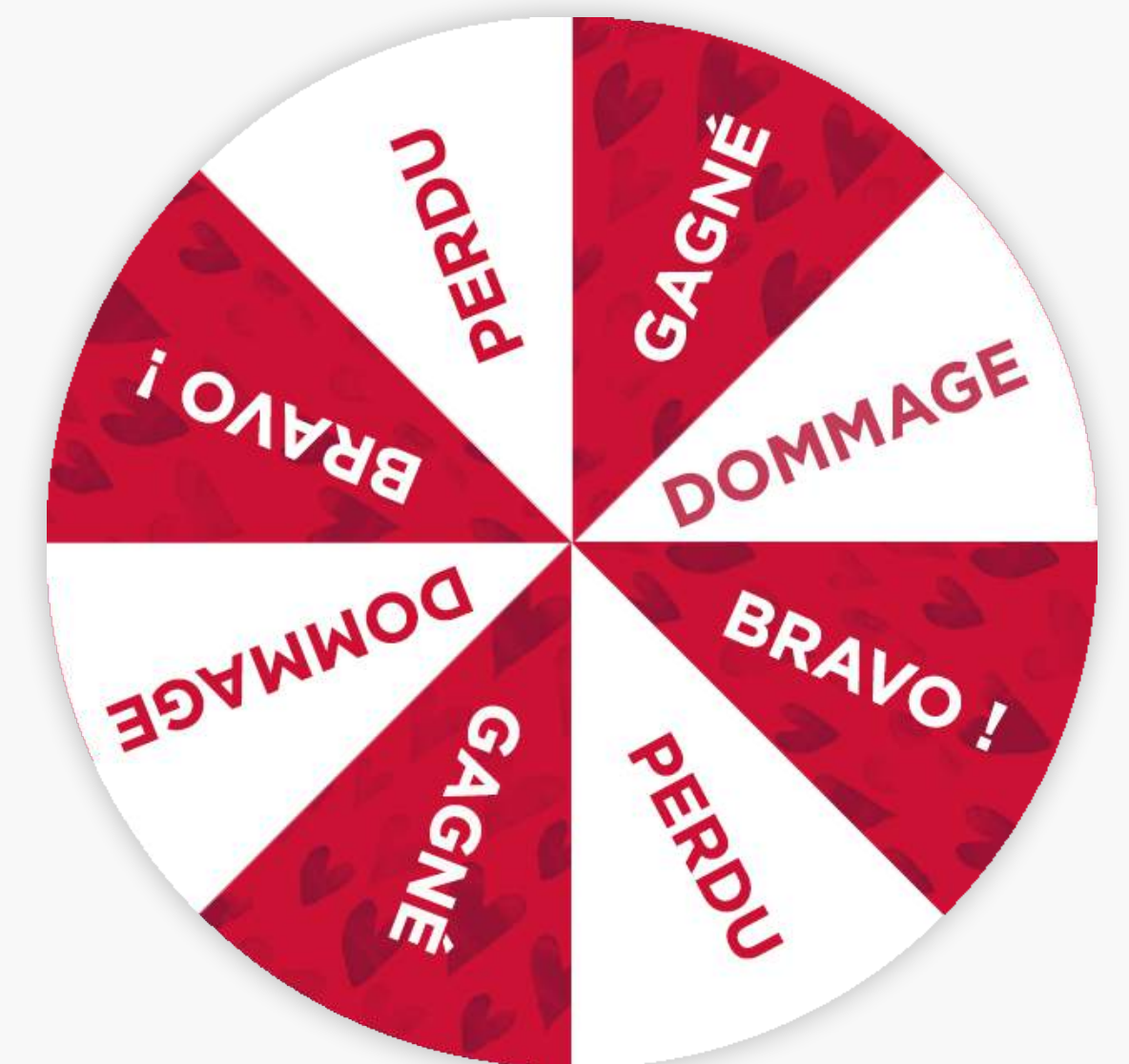
Vous pouvez cependant modifier librement leur contenu (couleurs, texture...) Vous pouvez également modifier les différents mots, à condition que ceux-ci conservent à peu près **la même taille** (Ex : vous pouvez remplacer GAGNÉ par BRAVO) et **le même emplacement** (les camemberts notés gagnants sur l'exemple SPREAD doivent être gagnant sur votre création).



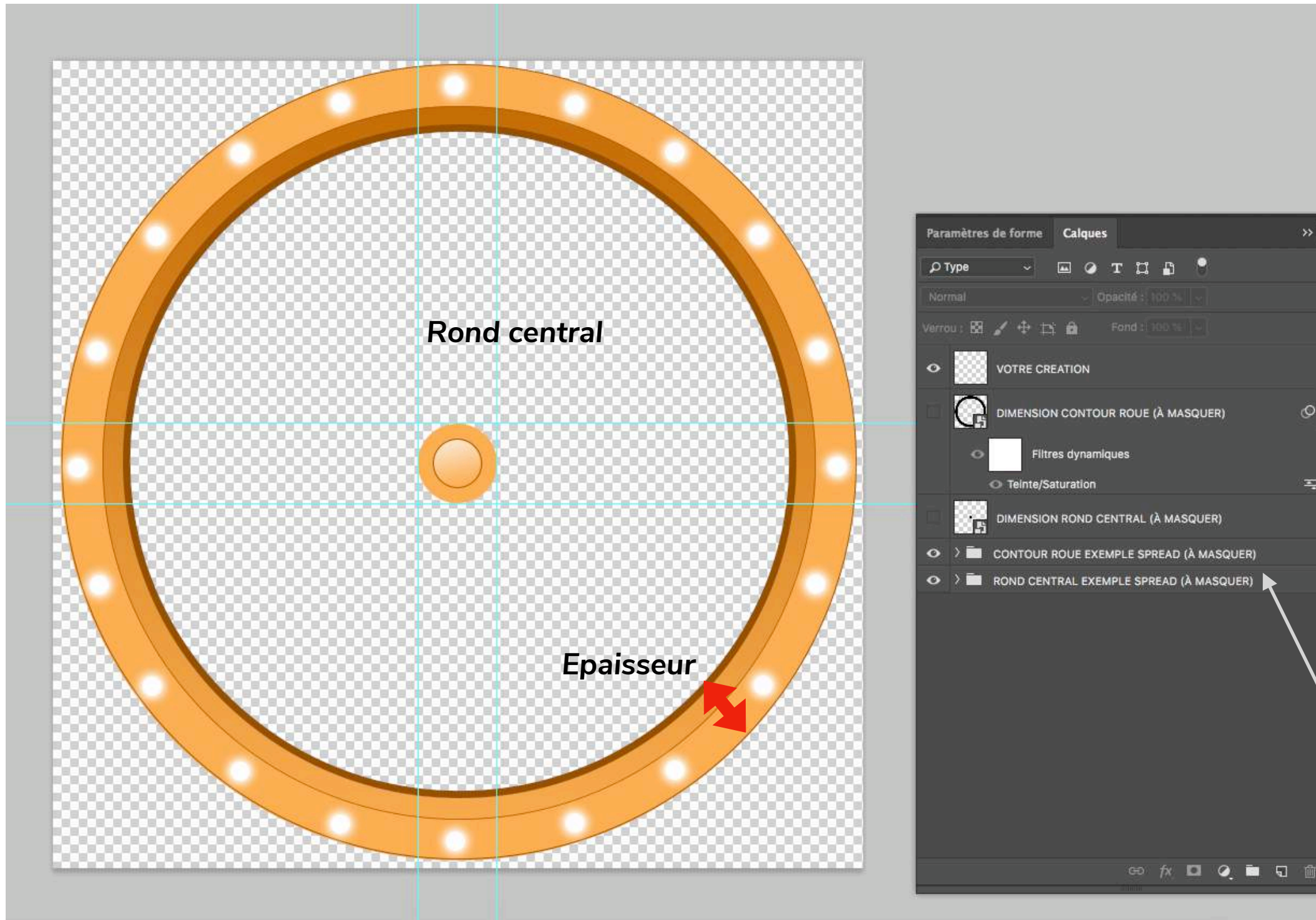
## ENREGISTREMENT FICHIERS TEXTES

Une fois votre fichier prêt, masquez les différents calques contenant la mention « À MASQUER » et enregistrez votre fichier en **.png** (fond transparent).

## EXEMPLE DE PERSONNALISATION



Gabarit Photoshop avec le calque exemple SPREAD activé



## GABARIT DU CONTOUR DE LA ROUE

Le gabarit du contour de la roue est appelé « contour-roue.psd »

Dans ce fichier, vous trouverez des traits / repères bleus, qui délimitent la zone d'action. Ils ne seront pas visibles lors de l'enregistrement de votre fichier.

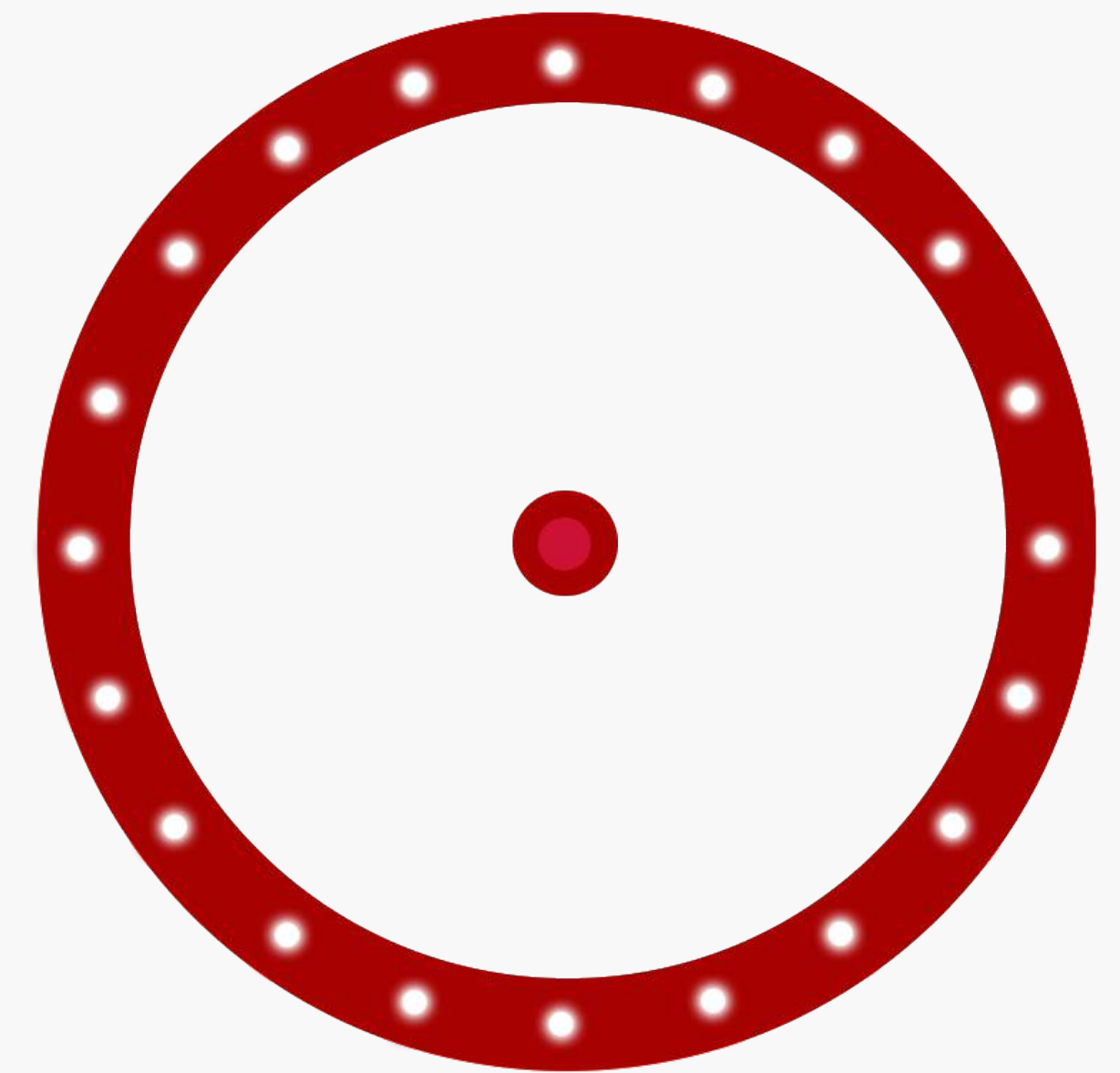
Par ailleurs, vous trouverez différents calques avec des exemples ou des indications. Tous les calques contenant la mention « À MASQUER » devront être masqués avant l'enregistrement du fichier final en .png

**Sur ce gabarit vous devez impérativement conserver la dimension du contour, la dimension du cercle central et l'épaisseur de la roue.**

Vous pouvez cependant modifier l'aspect, la couleur et les éléments de décoration à l'intérieur de ces zones. N'oubliez pas d'adapter le rond central avec les mêmes couleurs que le reste de la roue.

Si vous souhaitez conserver le design actuel et modifier uniquement les couleurs, utilisez les différents calques disponibles dans les dossier EXEMPLE SPREAD.

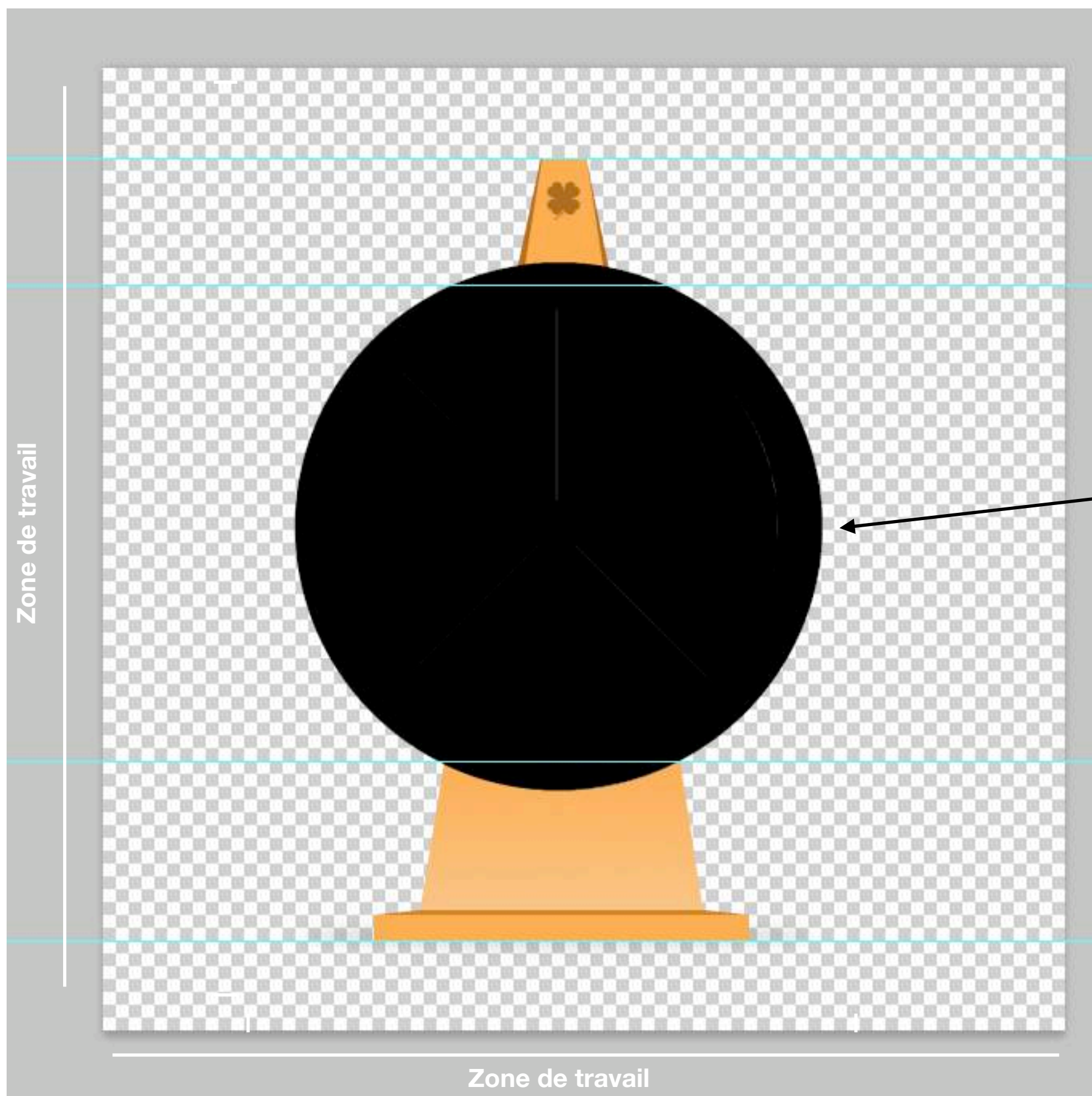
EXEMPLE DE PERSONNALISATION



## ENREGISTREMENT FICHER

Une fois votre fichier prêt, masquez les différents calques contenant la mention « À MASQUER » et enregistrez votre fichier en **.png** (fond transparent).

Gabarit Photoshop avec le calque exemple SPREAD activé



## GABARIT SOCLE DE LA ROUE

Le gabarit du socle de la roue est appelé «socle-roue.psd »

Dans ce fichier, vous trouverez des traits / repères bleus, qui délimitent la zone d'action. Ils ne seront pas visibles lors de l'enregistrement de votre fichier.

Par ailleurs, vous trouverez différents calques avec des exemples ou des indications. Tous les calques contenant la mention « À MASQUER » devront être masqués avant l'enregistrement du fichier final en .png

**Sur ce gabarit vous devez impérativement respecter la zone du milieu (représentée par le cercle noir dans le visuel ci-contre). Cette zone doit être vide car la roue sera placée à cet endroit dans l'animation.** Le cercle noir représentant cette zone devra être masqué avant l'enregistrement du fichier.

Vous pouvez personnaliser les deux parties du socle (partie haute et partie basse). Pour cela, vous pouvez en changer la forme, la couleur, l'aspect... Veuillez noter cependant que toute votre création devra rentrer dans la même dimension de fichier que le gabarit. Vous ne pourrez pas augmenter la zone de travail.

Si vous souhaitez conserver la forme de l'exemple donné et ne modifier que les couleurs, utilisez les différents calques du dossier EXEMPLE SPREAD.



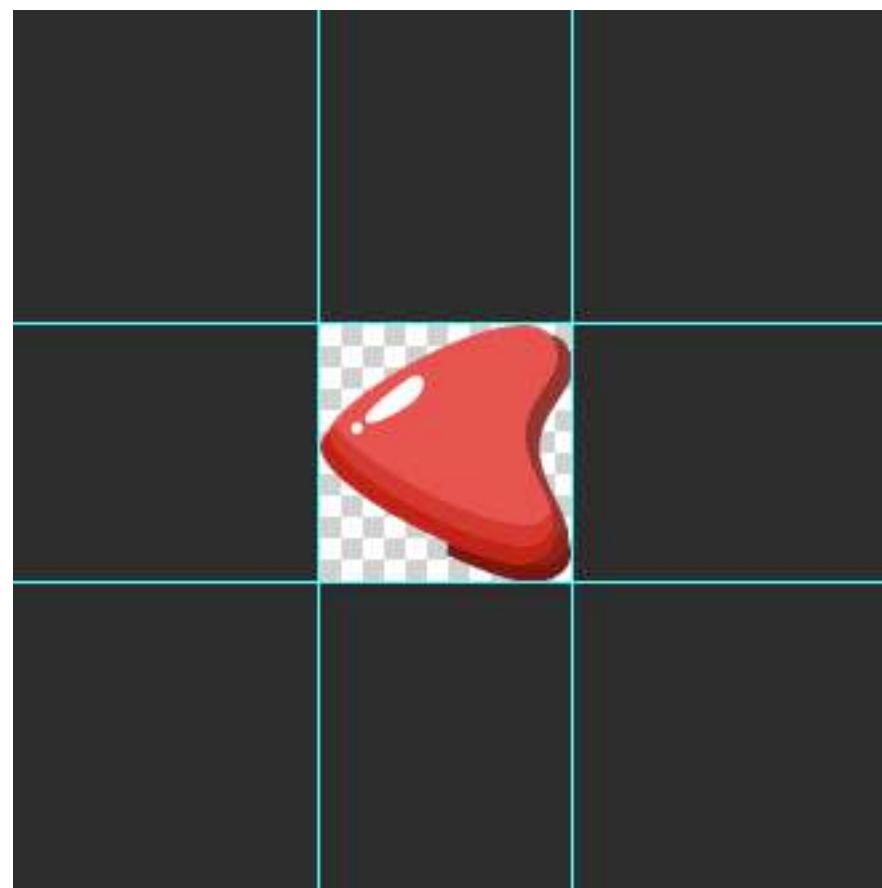
### ENREGISTREMENT FICHIER

Une fois votre fichier prêt, masquez les différents calques contenant la mention « À MASQUER » et enregistrez votre fichier en **.png** (fond transparent).

### EXEMPLE DE PERSONNALISATION



Gabarit Photoshop avec le calque exemple SPREAD activé



## GABARIT DU POINTEUR

Le gabarit pointeur est appelé «pointeur.psd »

Dans ce fichier, vous trouverez des traits / repères bleus, qui délimitent la zone d'action. Ils ne seront pas visibles lors de l'enregistrement de votre fichier.

Par ailleurs, vous trouverez différents calques avec des exemples ou des indications. Tous les calques contenant la mention « À MASQUER » devront être masqués avant l'enregistrement du fichier final en .png

**Attention, nous vous conseillons de ne pas modifier la forme de cet élément mais uniquement les couleurs pour que celui-ci s'adapte au mieux à l'animation. Si vous modifier la forme, vous devrez réaliser des tests pour vous assurer que l'élément se déploie correctement dans l'animation.**



## ENREGISTREMENT FICHIER

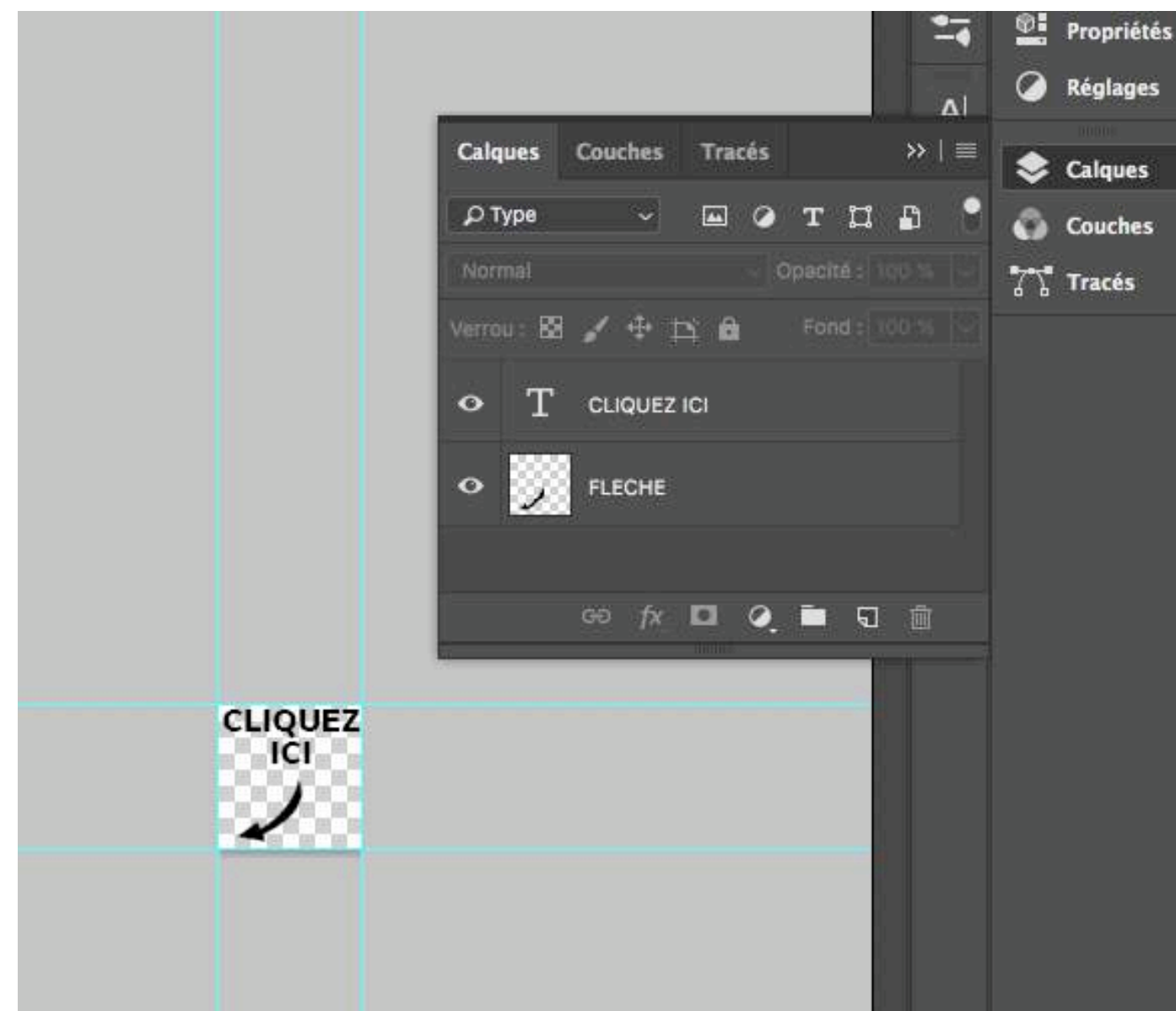
Une fois votre fichier prêt, masquez les différents calques contenant la mention « À MASQUER » et enregistrez votre fichier en **.png** (fond transparent).

EXEMPLE DE PERSONNALISATION





## Gabarit Photoshop



## GABARIT DU CTA

Le gabarit du call to action est appelé «cta.psd »

Dans ce fichier, vous trouverez des traits / repères bleus, qui délimitent la zone d'action. Ils ne seront pas visibles lors de l'enregistrement de votre fichier.

Vous pouvez modifier le texte (contenu typo, couleur...) en utilisant le calque texte et changer l'icône si vous le souhaitez. Attention, l'ensemble des éléments doit rentrer dans la zone délimitée par les petits carrés gris (ceux-ci représentent la transparence du fond).



## ENREGISTREMENT FICHIER

Une fois votre fichier prêt, enregistrez votre fichier en **.png** (fond transparent).

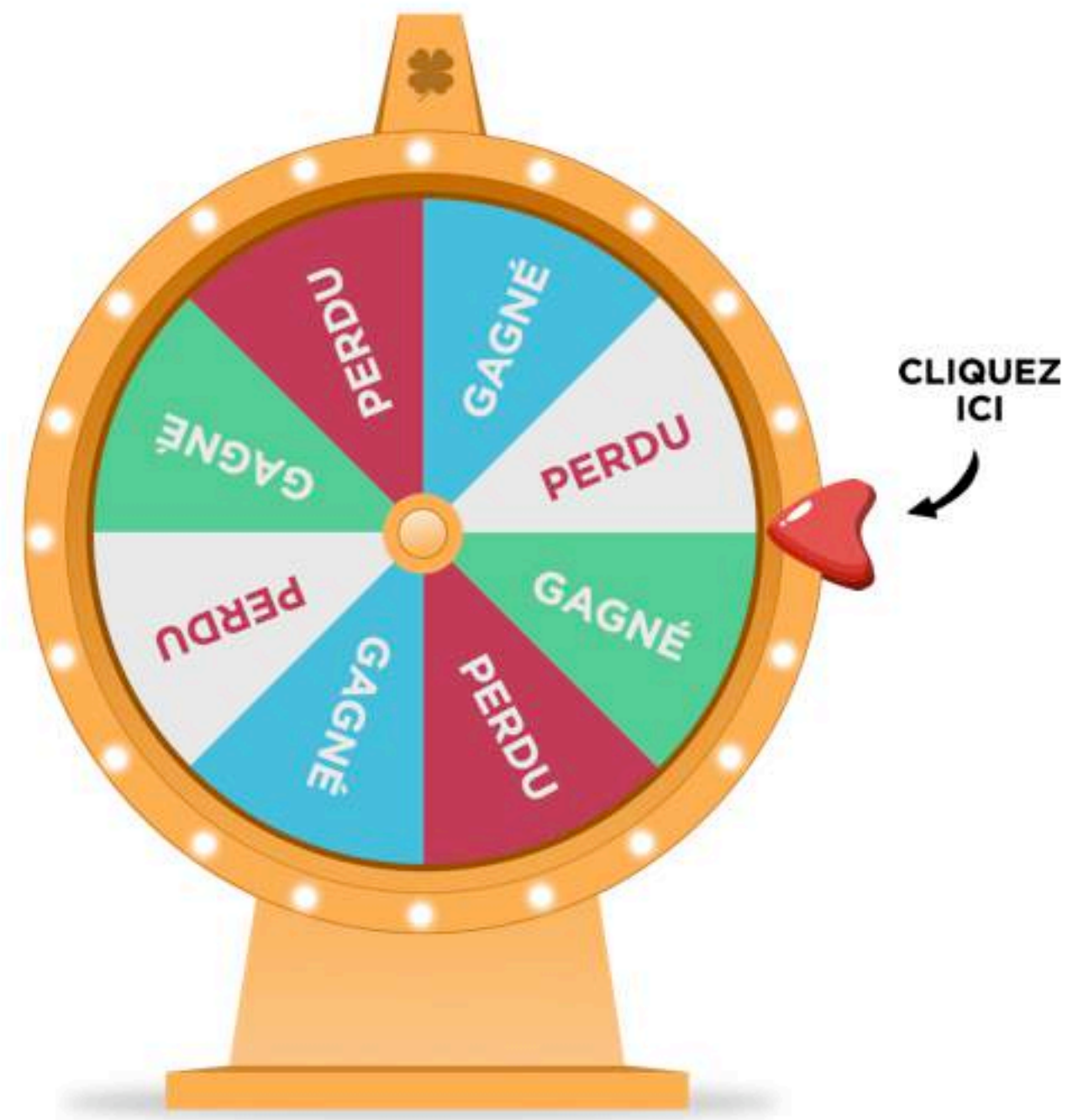
## EXEMPLE DE PERSONNALISATION

CLIQUEZ  
POUR  
JOUER  
«

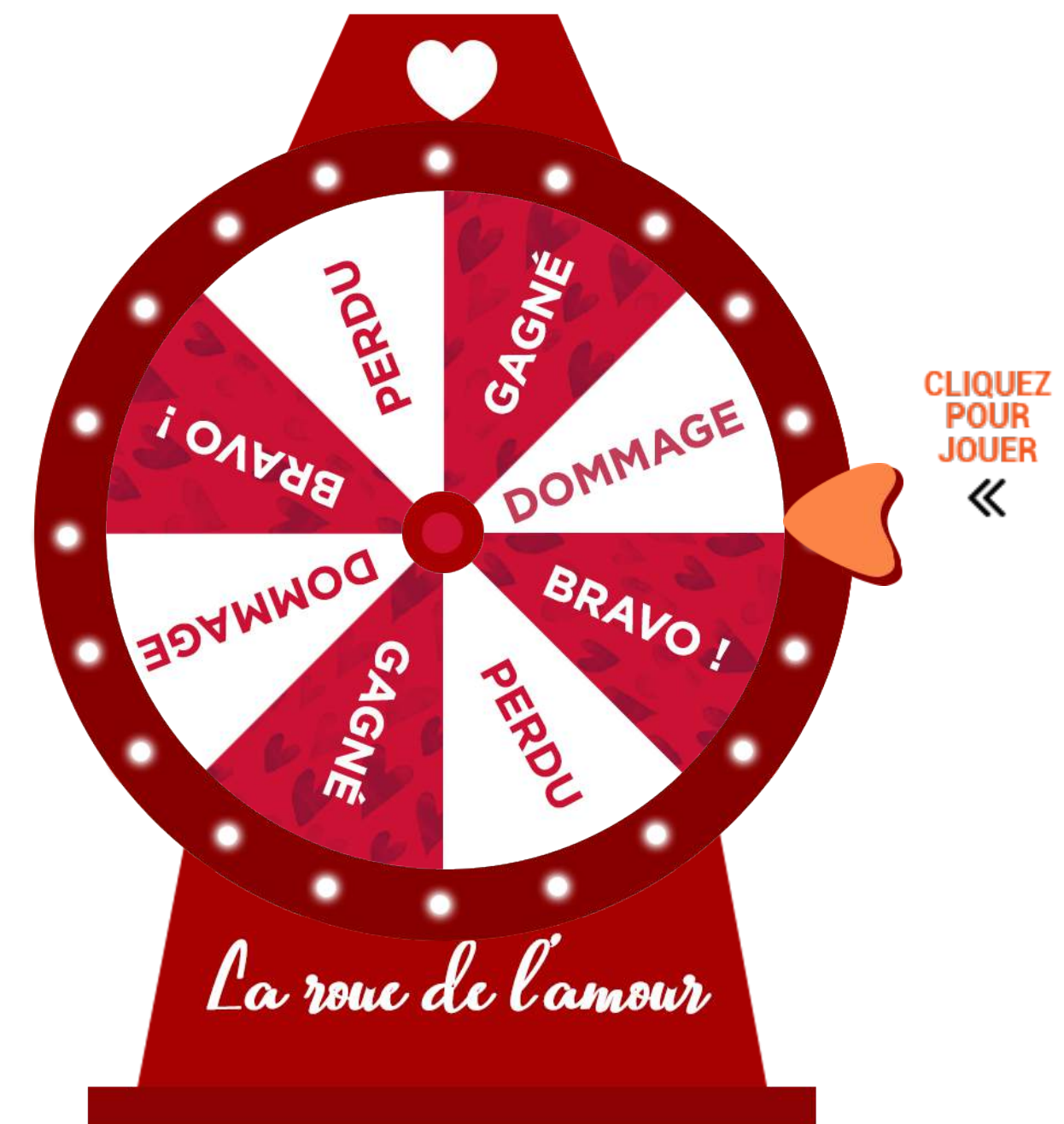
# Exemple de personnalisation

Voici un exemple de personnalisation réalisée grâce aux différents gabarits fournis.

Exemple SPREAD



Exemple personnalisation





---

# Roue de la fortune

---